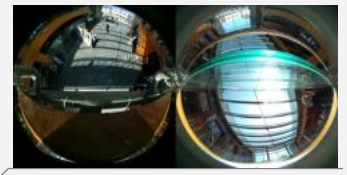
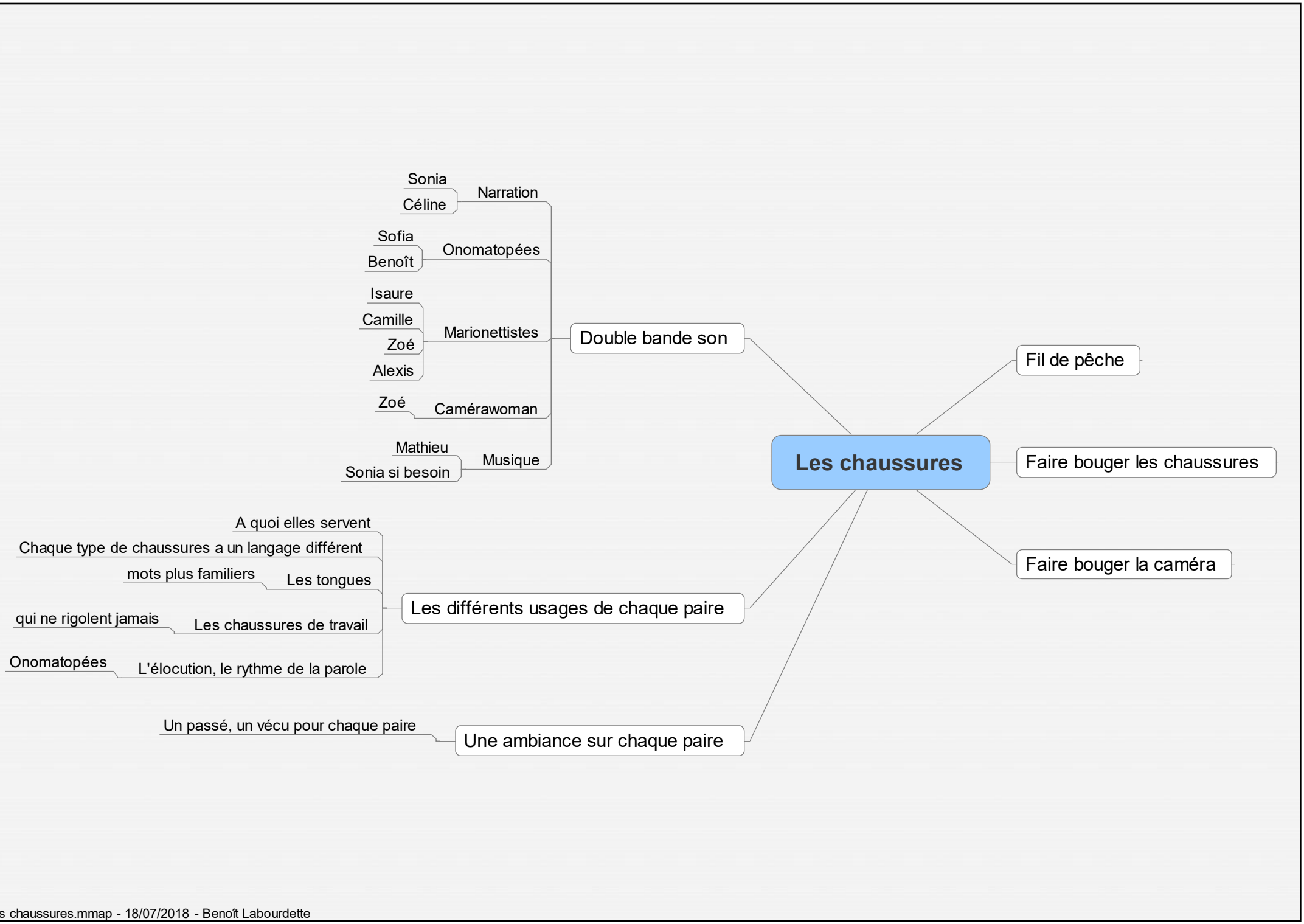
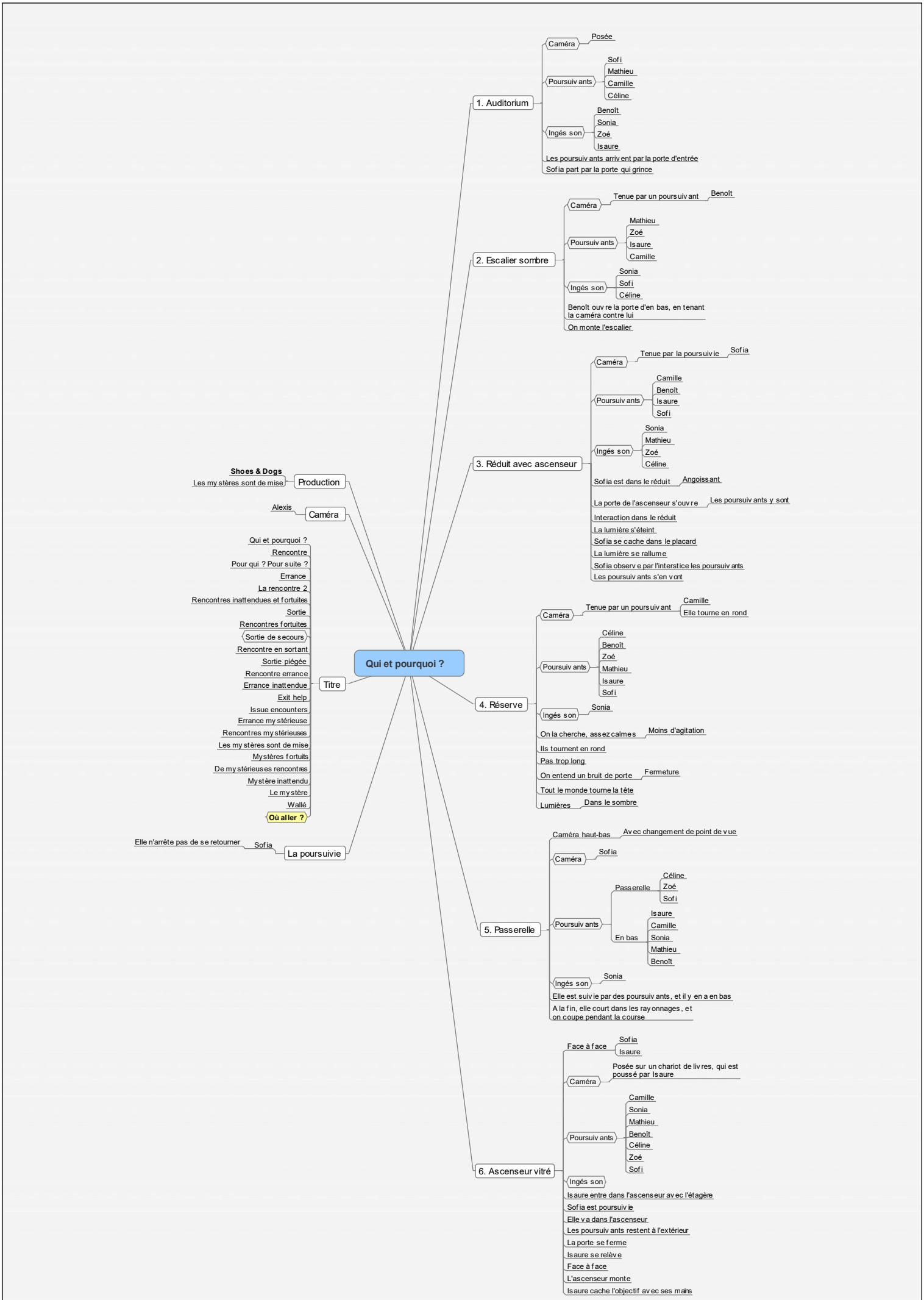
Idées

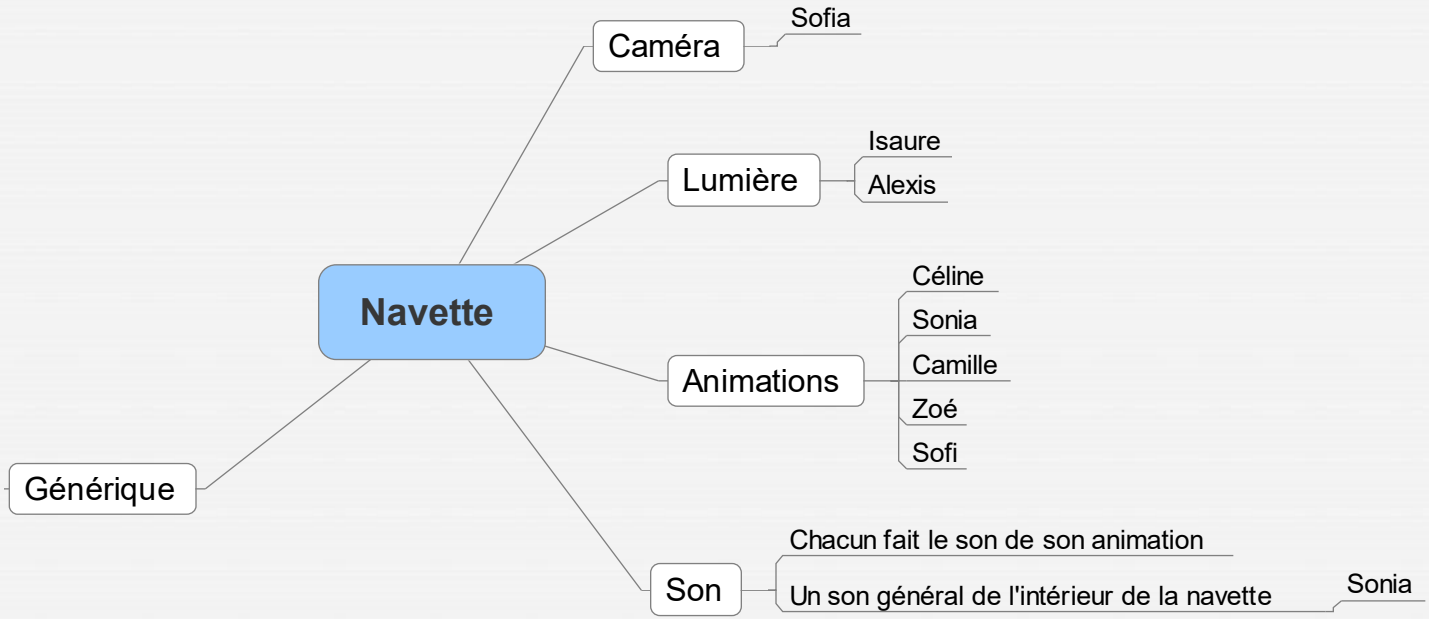
- Les regards caméra
  - Par exemple les zombis
  - La caméra 360 avait un sens
  - Un film angoissant
    - Un film pour être vu dans un casque
  -
- Le spectateur est impliqué
  - La caméra est un spectateur du film, on s'adresse à elle / au spectateur
- Making of
- La caméra au sol
  - On a l'impression que c'est une petite bête qui se glisse partout
  - Qui se déplace ou pas
- Film binoculaire
  - La course binoculaire
  - Filmer haut-bas
    - 
    - On lance quelque chose pour qu'on le voit traverser les deux images
  - Les démarches étranges
    - Un film "binoculaire"
      - à voir à plat
    -
  - Une bataille
    - Les deux camps
  - Course poursuite dans la médiathèque
    - On utilise avant-arrière, haut-bas, etc
- Un film avec un/des chien(s)
- Travailler le son
- Etre très proche de la caméra
  - Comme enfermé entre deux choses
- Transactions littéraires
  - Exemple : les livres autour de la caméra
- S'approcher



Les chaussures.mmap - 18/07/2018 - Benoît Labourdette



Panique.mmap - 20/07/2018 - Benoît Labourdette


Navette
Caméra
Sofia
Lumière
Isaure
Alexis
Animations
Céline
Sonia
Camille
Zoé
Sofi
Générique
Son
Chacun fait le son de son animation
Un son général de l'intérieur de la navette
Sonia